1. Wat is “strict mode” in Javascript?

Strict mode zorgt ervoor dat je minder onnodige varriabelen maakt en gebruikt.

1. Waar in je script moet je “strict mode” activeren?

Boven

1. Waarom zou je “strict mode” in Javascript activeren?

Netheid

1. Wat is een functie?

Een functie is wat een code zou moeten doen.

1. Wat is het verschil tussen een variabele en een functie?

Variabele heeft minder details nodig dan een functie.

1. Wat is de “function body”? Geef een codevoorbeeld bij je uitleg.

Function body is een gedeelte waar de code van de function staat.

1. Kies de juiste beschrijving bij het nummer.

A 6 B 1 C 2 D 3 en 4 e 5

8. Wat verschijnt er in de console?

niks

9. Wat verschijnt er in de console?

Cheese

10. Wat verschijnt er in de console?

Cheese

Cheese

11. Wat verschijnt er in de console?

Je krijgt ${numberOfHuges

17. Wat verschijnt er in de console?

Niks

18. Wat verschijnt er in de console?

4

19. Wat verschijnt er in de console?

20. Wat verschijnt er in de console?

21. Wat verschijnt er in de console?

22. Wanneer produceert een functie een resultaat?

23. Wat verschijnt er in de console?

24. Wat is het verschil tussen een “function declaration” en “function expression”? Geef in je

uitleg een codevoorbeeld.

25. Wat is het verschil tussen een parameter en een argument? Geef in je uitleg een

codevoorbeeld.

26. Wat is een “arrow function”?

27. Waarom het een “arrow function” een “arrow function”?

28. Wat is het verschil tussen een “arrow function” en een “function declaration”?

29. Wat verschijnt er in de console?

30. Wat verschijnt er in de console?

31. Wat verschijnt er in de console?

32. Wat verschijnt er in de console?

33. Wat verschijnt er in de console?

34. Wat verschijnt er in de console?

35. Wat is het “Don’t repeat yourself”-principe? Geef een codevoorbeeld bij je antwoord.

36. Wat doet de “return”-keyword?

37. Waarom is deze functie zinloos?

Opdrachten sectie 3 – Javascript fundamentals (part 2,

video 39 tot en met 41)

Kennisopdrachten

1. Wat is een datastructuur?

2. Wat is een array?

3. Wat is het voordeel van een array?

4. Wat is een element in onderstaande array?

5. Welke code is niet geldig? Leg uit waarom.

6. Wat verschijnt er in de console?

7. Wat verschijnt er in de console?

8. Wat verschijnt er in de console?

9. Wat verschijnt er in de console?

10. Wat verschijnt er in de console?

Opdrachten sectie 3 – Javascript fundamentals (part 2,

video 31 tot en met 38)

Vaardigheidsopdrachten

In onderstaande opdrachten ga je zelf functies schrijven en aanpassen. Hieronder een voorbeeld. De

opdracht is: schrijf een functie die twee getallen deelt en het resultaat teruggeeft. De opdracht is op

vier manieren opgelost.

1. Schrijf een functie die in de console “Mijn eerste functie” logt.

a. Roep de functie aan.

2. Schrijf een functie die “Mijn eerste functie” teruggeeft.

a. Roep de functie aan.

b. Sla het resultaat op in een variabele.

c. Log de waarde van de variabele naar de console.

3. Schrijf een functie die twee getallen optelt en het resultaat teruggeeft.

4. Schrijf een functie die twee getallen aftrekt en het resultaat teruggeeft.

5. Schrijf een functie die vier getallen vermenigvuldigt en het resultaat teruggeeft.

a. Roep de functie aan met de parameters 4, 5, 6, 7. Log het resultaat naar de console.

b. Roep de functie aan met de parameters 2, 3, 4, 5 en sla het resultaat op in een

variabele.

c. Log de waarde van de variabele naar de console.

6. Schrijf een functie die uitzoekt welke van twee getallen het grootst is.

a. Geef het grootste getal terug.

b. Log het resultaat naar de console.

c. Test je functie uitvoerig met diverse testdata.

7. Schrijf een functie die bepaalt of de naam gelijk is aan ‘Herder’. Het resultaat dat je teruggeeft

is een boolean.

8. Schrijf een functie die uitzoekt of het meegegeven getal groter is dan 1000. Het resultaat dat je

teruggeeft is een boolean.

9. Schrijf een functie die – wanneer de functie wordt aangeroepen – de zin “Ik ben een koe” naar

de console schrijft.

a. Pas de functie aan zodat de er bij aanroep een dier kan worden meegegeven. Het

meegegeven dier wordt vervolgens naar de console geschreven. Bijvoorbeeld: ‘Ik ben

een koe’ of ‘Ik ben een schaap’.

10. Wat verschijnt er in de console?

11. Pas de

volgende code

aan, zodat er in totaal drie functies zijn.

12. Schrijf een functie die op basis van je leeftijd en vooropleiding beslist of je mag studeren. Je

mag studeren als je ouder bent dan 10 jaar en als je vooropleiding vwo, havo of vmbo is. De

functie geeft een boolean terug.

Opdrachten sectie 3 – Javascript fundamentals (part 2,

video 39 tot en met 41)

Vaardigheidsopdrachten

1. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

2. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

3. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

4. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

5. Maak een array met daarin vier elementen.

a. Voeg een element aan de array toe (nadat je de array gemaakt hebt).

6. Verander het tweede element in de array naar ‘Herder’.

Opdrachten sectie 3 – Javascript fundamentals (part 2,

video 42 tot en met 45)

Vaardigheidsopdrachten

In de volgende acht opdrachten maak je gebruik van onderstaande object.

1. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

2. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

3. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

4. Schrijf de code die leidt tot onderstaande resultaat.

5. Wat kan er beter in deze code? Verbeter de code.

6. Maak een object met drie “properties”.

a. Log alle drie de “properties” naar de console.

b. Voeg een functie aan je object toe die de drie properties teruggeeft wanneer deze

functie wordt aangeroepen.

c. Voeg aan je object een vierde “property” toe.

7. Wat is er semantisch niet correct aan onderstaande code?

8. Maak twee objecten, één voor jezelf en één voor één van de docenten. Geef beide objecten de

“properties” naam, leeftijd, geboortejaar, baan en woonplaats.

a. Schrijf een functie die de leeftijd van jezelf en van de docent naar de console logt.

b. Schrijf een functie die de naam van de oudste persoon naar de console logt.

c. Schrijf een functie die de naam van de personen die in Almere wonen naar de console

logt.

Opdrachten sectie 3 – Javascript fundamentals (part 2,

video 46 tot en met 50)

Vaardigheidsopdrachten

1. Schrijf iedere stap die de genomen wordt in de code uit.

2. Schrijf de code die de getallen één tot en met tien naar de console logt. Gebruik een “for-

loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

3. Schrijf de code die de getallen één tot en met honderd naar de console logt. Gebruik een “for-

loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

4. Schrijf de code die de getallen één tot en met duizend naar de console logt. Gebruik een “for-

loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

5. Schrijf de code die de getallen honderd tot en met duizend naar de console logt. Gebruik een

“for-loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

6. Schrijf de code die de getallen honderd tot en met nul naar de console logt (dus 100, 99, 98,

enzovoorts). Gebruik een “for-loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

7. Schrijf de code die even getallen van één tot en met duizend naar de console logt. Gebruik een

“for-loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

8. Schrijf de code die alle honderdtallen van één tot en met tienduizend naar de console logt.

Gebruik een “for-loop”.

a. Doe dezelfde opdracht, maar gebruik nu een “while-loop”.

9. Wat is het probleem in deze loop?

10. Wat is het probleem in deze loop?

11. Wat is het probleem in deze loop?

12. Wat is het probleem in deze loop?

13. Log elk element uit onderstaande array naar de console.

14. Log elk element uit onderstaande array naar de console.

15. Maak een array met daarin honderd elementen.

a. Log elk element uit je array naar de console.

16. Maak een array met de getallen één tot en met vijftien.

a. Log elk element uit je array naar de console.

b. Tel alle elementen uit je array bij elkaar op en log het resultaat naar de console.

c. Als de som van alle elementen groter is dan honderd dan log je het resultaat niet naar

de console, anders log je het dubbele van de som naar de console.

17. Log elk element uit onderstaande array naar de console.

18. Maak een array met de getallen vijf tot en met vijftien.

a. Maak een nieuwe array die het dubbele van de getallen uit de originele array bevat

(dus de waarden 10, 12, 14, 16, 18 en 20, 22, 24, 26, 28, 30). Los dit probleem op met

een “for-loop”.

b. Maak een nieuwe array die de even getallen uit de originele array bevat. Los dit

probleem op met een “for-loop”.

c. Maak een nieuwe array die de oneven getallen uit de originele array bevat. Los dit

probleem op met een “for-loop”.

d. Voeg aan de bestaande array het dubbele van elke bestaande waarde toevoegt (e.g.

voor 5 wordt 10 toegevoegd, voor 6 wordt 12 toegevoegd).

e. Log de lengte van de array uit opdracht d naar de console.

19. Bereken de leeftijd op basis van de onderstaande geboortejaren voor ieder element uit

onderstaande array. De leeftijd log je naar de console. Je mag het huidige jaar hard coderen

(maar dynamisch is beter!).

a. Houd er nu rekening mee dat geboortejaren in de array, die niet van het datatype

‘number’ zijn in plaats van de leeftijd, de zin ‘Kan niet’ naar de console loggen.

20. Log naar de consoles de tafels één tot en met tien (rekenen). Voordat iedere tafel start log je

naar de console om welke tafel het gaat. Hieronder staat de tafel van één als voorbeeld.

21. Maak een nieuwe array die alle combinaties van de elementen van twee arrays bevat.

Bijvoorbeeld [1, 2, 3] en [4, 5] geeft als nieuwe array [14, 15, 24, 25, 34, 35]. Gebruik om je

code te testen onderstaande arrays.

22. Wat verschijnt er in de console? Verklaar het resultaat en pas de code aan zodat het wel werkt.

23. Wat verschijnt er in de console? Verklaar het resultaat en pas de code aan zodat het wel werkt.